

zbiórki.gov.pl

NOWE ZASADY ZBIÓREK PUBLICZNYCH

Szanowni Państwo!

Od 18 lipca 2014 na przeprowadzenie zbiórki publicznej nie trzeba urzędowej zgody.

To współobywatele decydują o tym, czy cel zbiórki wart jest wsparcia.

Jeśli organizujecie Państwo zbiórkę:

- Jeśli chcecie Państwo zebrać pieniądze poprzez przelewy na konto albo w inny elektroniczny sposób (np. SMS charytatywne) – niepotrzebne są dodatkowe zgłoszenia lub pozwolenia.
- Jeśli chcecie Państwo zbierać pieniądze w gotówce do puszek czy skarbony, albo dary rzeczowe – wystarczy taką zbiórkę zgłosić na ogólnopolskim internetowym portalu zbiórek ZBIÓRKI.GOV.PL, a później na tym portalu zamieścić sprawozdanie – po to, by inni mogli się o zbiórce dowiedzieć.

Urząd Gminy Lipowa
tel. 33 860 00 20

MINISTERSTWO
ADMINISTRACJI
I CYFRYZACJI



JAK ZGŁOSIĆ ZBIÓRKĘ GOTÓWKI LUB DARÓW

Można to zrobić przez internet albo wysyłając formularz pocztą do Ministerstwa Administracji i Cyfryzacji, ul. Królewska 27, 00-060 Warszawa. W ciągu max. 3 lub 7 dni (odpowiednio dla zgłoszeń elektronicznych i papierowych) zgłoszenie pojawi się na portalu – wtedy można zacząć zbiórkę.

Do elektronicznego zgłoszenia zbiórki wystarczy profil zaufany ePUAP. Można go potwierdzić w  Portal ZBIÓRKI.GOV.PL ruszy w momencie wejścia ustawy w życie.

KTO MOŻE ZGŁASZAĆ ZBIÓRKĘ GOTÓWKI LUB DARÓW

Organizacje, fundacje, stowarzyszenia – podmioty, które mogą prowadzić działalność pożytku publicznego zgodnie z ustawą o działalności pożytku publicznego. Zbiórkę może także prowadzić komitet społeczny, który mogą założyć co najmniej trzy osoby.

CZY ZBIERAĆ GOTÓWKĘ LUB DARY MOŻNA NA KAŻDY CEL

Cel musi być ze „sfery zadań publicznych” – bo mówimy o zbiórce publicznej. Dlatego celem mogą być np. pomoc społeczna (także ofiarom kataklizmów), ochrona zdrowia, pomoc osobom niepełnosprawnym, wspieranie równouprawnienia kobiet i mężczyzn, przedsiębiorczości, wynalazczości, rozwoju wspólnot lokalnych i podtrzymywania tradycji, wpieranie nauki, kultury, ekologii i inne.

Więcej – mac.gov.pl/zbiorki